



MUNICIPALIDAD DE RECOLETA
DEPARTAMENTO DE EDUCACION

Av. Recoleta N° 2774

INFORME DE GESTION CONTRATO A HONORARIOS

NOMBRE: Ariel Ángel Rodríguez
PROYECTO: Escuela Saludable
FUNCION: Monitor de deporte
PERIODO QUE INFORMA: 01/08/2024-31/08/2024
N° DE BOLETA: 2 MONTO BRUTO: 525.000

Durante este periodo las acciones realizadas por cometido son las que se detallan a continuación:

Actividades:

Semana 1: Se planifican distintas estrategias y métodos de enseñanza, de acuerdo a las edades de los niños, para entender y reconocer los fundamentos técnicos básicos de un acondicionamiento físico y reconocimiento motriz propio.

- Dinámica para conocer al grupo.
- Identificación de limitaciones físicas y o motrices de cada niño. -
- Calentamiento guiado para preparar a los niños y evitar lesiones. -
- Circuito de agilidad y motricidad.

Semana 2: Se planifican distintas estrategias y métodos de enseñanza, de acuerdo a las edades de los niños, para entender y reconocer los fundamentos técnicos básicos del deporte "Fútbol".

- . - Calentamiento guiado para preparar a los niños y evitar lesiones.
- Circuito de agilidad y motricidad.
- Fundamentos técnicos para mejorar.
- Fútbol mixto libre con los niños.

Actividades: Semana 3:

Se planifican distintas estrategias y métodos de enseñanza, de acuerdo a las edades de los niños, para entender y reconocer los fundamentos técnicos básicos del deporte "Básquetbol".

- Pequeña charla para entender el Básquetbol.
- Calentamiento guiado para preparar a los niños.
- Circuitos de piques con salto.
- Control dirigido con el balón.
- Jugadas preparadas en equipo 3x3.
- Juego mixto y libre con los niños.

Semana 4: Se planifican distintas estrategias y métodos de enseñanza, de acuerdo a las edades de los niños, para entender y reconocer los fundamentos técnicos básicos a través de juegos recreativos.

- Calentamiento guiado por el monitor
- Explicación de los tipos de juegos
- Dinámica 1
- Dinámica 2
- Dinámica 3
- Estiramiento ejemplificado por el monitor.



FIRMA FUNCIONARIO
V° B° COORDINADOR DEL PROYECTO

